Sprint 1 : Jueves 26 de diciembre al jueves 02 de enero

Stories

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Login User** |
| **Bussines Rule** | 1. El usuario debe ingresar el username (Email)  2. El usuario debe ingresar el password  3. UserName y Password son obligatorios  4. Se debe autenticar al usuario.  5. En caso que el usuario sea correcto re direccionar para comenzar el juego  6. En caso que el usuario sea incorrecto mostrar un mensaje diciendo que el usuario no pudo ser autenticado  7. La pantalla debe tener un link a Registrar usuario |
| **WireFrames** | C:\Users\Acer\Desktop\LoginPage.png |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Register User** |
| **Bussines Rule** | 1. El usuario debe ingresar los siguientes datos: Nombre, Apellido, Documento, Fecha Nacimiento, Estudios, Email, Celular, Provincia, Ciudad.  2. Los campos requeridos son : Nombre, Apellido, Documento, Fecha Nacimiento, Estudios, Email, Celular, Provincia, Ciudad.  3. El campo email debe validar el formato del email  3. El campo estudio sera un dropdown con los siguientes valores : Universitario, Secundario, Terciario  4. El campo fecha debe cumplir con el formato dd/MM/yyyy  5. El documento debe ser unico, es decir que solo puede existir un usuario por cada documento  6. Todas las validaciones deben dispararse al momento de presionar registrar.  7. En caso que el registro fuese incorrecto mostrarle un mensaje al usuario haciendole saber el porqué del error.  8. En caso que el registro fuese correcto mostrarle al usuario un mensaje haciendole saber que el registro fue correcto y que se le mando un mail con la clave de acceso.  9. Cuando el registro se dio correctamente se le debe enviar un email al usuario informándole que la cuenta se creó correctamente y enviándole la clave que se creó para ese usuario. La clave debe crearse usando el siguiente patron. Clave = Los cuatro ultimos digitos del documento + 0000 + Primer letra del nombre + Primer Letra del apellido.  10. Agregar un campo interno que va a ser la fecha de registro |
| **WireFrame** | Registrar.png  MobileRegistrar.png |